



## REGOLAMENTO

### COREPLA SCHOOL CONTEST

#### *LA PLASTICA, MATERIA CIRCOLARE - 5ª edizione*

Anno scolastico 2019-2020

#### **SOGGETTO PROMOTORE**

**COREPLA, Consorzio nazionale per la raccolta, il riciclo e il recupero degli imballaggi in plastica**, con sede in via del Vecchio Politecnico, 3 - 20121 Milano, partita Iva e codice fiscale 12295820158 ("COREPLA").

#### **TIPOLOGIA E TEMA DELL'INIZIATIVA**

Iniziativa con premio finale destinata a docenti e studenti, per promuovere la tutela dell'ambiente e incrementare la conoscenza della raccolta differenziata e del riciclo/recupero degli imballaggi in plastica.

#### **AMBITO TERRITORIALE**

Potranno partecipare all'iniziativa insegnanti e studenti delle scuole secondarie di secondo grado, che hanno sede nelle Regioni Lombardia, Liguria, Piemonte e Val D'Aosta.

#### **DURATA**

Dal 5 novembre 2019 al 30 aprile 2020.

### **1) MODALITÀ DI SVOLGIMENTO**

Il progetto prevede percorsi di approfondimento, informazioni e curiosità per permettere agli studenti di imparare a conoscere ed elaborare le tematiche inerenti alla *gestione responsabile dei rifiuti degli imballaggi in plastica*.

- Potranno partecipare al contest le classi delle scuole secondarie di II grado aderenti all'iniziativa con il coordinamento dei relativi docenti.
- Ogni classe non solo acquisirà nozioni, ma avrà parte attiva nel contest, interagendo e dando espressione alle proprie *idee*.
- Ogni scuola potrà scaricare materiale informativo, accedendo all'area "download" del sito dedicato: [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com) :
  - lettera per il dirigente scolastico;
  - guida COREPLA per i docenti;
  - locandina con regolamento sintetico da affiggere in classe;
  - Notizie e informazioni utili alla preparazione del Contest;

- Non potranno partecipare al contest iniziative documentate con fotografie e video lesivi della comune decenza e/o contenenti riferimenti pubblicitari, politici o riconducibili all'ambito religioso, nonché qualora contengano immagini di minorenni riconoscibili che non abbiano firmato la liberatoria.
- COREPLA potrà altresì escludere, a suo insindacabile giudizio:
  - coloro che dovessero tenere un comportamento non consono ad una leale competizione;
  - le fotografie e i video in cui risulti che anche uno solo dei soggetti ritratti abbia negato il consenso alla pubblicazione della propria immagine;
  - coloro che comunque violino le regole del contest.

## 2) ISCRIZIONI

Le iscrizioni sono aperte dal 5 novembre 2019 al 15 gennaio 2020.

Un docente di riferimento iscrive una o più classi sul sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com). L'iscrizione sarà effettuata dal docente oppure – a sua discrezione e sotto la sua responsabilità – da uno studente individuato come rappresentante. In caso di vincita della classe iscritta, il docente di riferimento riceverà il premio previsto dal contest per gli insegnanti.

Durante la registrazione delle classi, i docenti dovranno scegliere l'istituto di appartenenza da una tendina a scelta nel seguente modo:

- 1° step: scelta Regione
- 2° step: scelta Provincia
- 3° step: scelta Comune
- 4° step: scelta nome Istituto

Nel caso l'Istituto non rientri nell'elenco pre-esistente, l'iscrizione dei docenti sarà attivata dalla segreteria didattica tramite:

- email inviata a: [scuola@coreplaschoolcontest.com](mailto:scuola@coreplaschoolcontest.com) compilando il modulo di raccolta dati, scaricabile nella sezione download del sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com).
- telefonata al numero Infoline 02/36553804 (attivo da lunedì a venerdì ore 9.00-18.00).

La gestione delle prove che la classe deve superare rimane a discrezione del docente che può operare direttamente oppure delegare uno o più studenti. Al momento dell'iscrizione i docenti dovranno selezionare la casella per l'autorizzazione al trattamento dei propri dati personali.

### 2.1 PRIME CLASSI ISCRITTE

Le prime 3 classi di ciascuna regione - Liguria, Lombardia, Piemonte, Val D'Aosta - che si iscriveranno al COREPLA SCHOOL CONTEST (per un totale di 12 classi) riceveranno in omaggio gadget COREPLA. Farà fede la data e l'orario di iscrizione, registrati automaticamente dal sistema gestionale del sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com).

## 3) PARTECIPAZIONE

Per partecipare al COREPLA SCHOOL CONTEST, gli studenti delle classi iscritte dovranno svolgere n. 2 missioni ampiamente descritte sul sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com).

- Le missioni sono le 2 prove che la classe deve superare.
- Ogni missione ha una durata precisa e ha lo scopo di mettere alla prova gli alunni sulle tematiche del contest (raccolta differenziata, riciclo e recupero degli imballaggi), stimolando competenza, fantasia e creatività.

- Ogni prova effettuata dà diritto ad un punteggio; la somma dei punti permette alla classe di concorrere per aggiudicarsi il premio finale.
- Lo svolgimento delle due missioni non è obbligatorio ma, più prove vengono effettuate, maggiori saranno le probabilità di vincita al contest.

#### 4) MISSIONI

1. QUIZ GAME: rispondere a domande sui temi del contest (rifiuti, ambiente, raccolta, riciclo e recupero degli imballaggi) e domande di cultura generale, per partecipare ad una DIGITAL COMPETITION tra classi.
2. VIDEO STORYTELLING: realizzare un video originale per sensibilizzare l'opinione pubblica sul valore della raccolta degli imballaggi in plastica e del loro riciclo.

##### 4.1 ISCRIZIONE E SCADENZA MISSIONI

ISCRIZIONE SITO		
<i>www.coreplaschoolcontest.com</i>	<i>DAL 5 novembre 2019</i>	<i>AL 15 GENNAIO 2020</i>
MISSIONI	INIZIO	TERMINE
MISSIONE 1: QUIZ GAME	Mercoledì 15 gennaio 2020	Giovedì 05 marzo 2020
MISSIONE 2: VIDEO STORYTELLING	Venerdì 06 marzo 2020	Venerdì 10 aprile 2020

Il docente di riferimento riceverà una mail di promemoria sulle date di inizio e di termine delle singole missioni.

##### 4.2 MISSIONE 1: QUIZ GAME

Gli studenti potranno accedere al QUIZ GAME dalla home page del sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com), nella apposita finestra QUIZ GAME. L'accesso al QUIZ è garantito su qualsiasi dispositivo che utilizzi un sistema operativo ANDROID e IOS (tablet, pc, cellulare).

Come funziona il QUIZ GAME:

Le classi iscritte potranno sfidarsi in una coinvolgente competizione TUTTI contro TUTTI creando una classifica che darà diritto ad acquisire un punteggio positivo in caso di risposta corretta, oppure un punteggio negativo in caso di risposta errata. Più si realizzano sfide vincenti e più aumenta il range di punti per scalare la classifica ufficiale.

E' possibile giocare per quante volte si desidera, nel periodo di tempo stabilito (come dettagliato al paragrafo 4.1), in orari e date precisi e scanditi da un countdown, comunicati sul sito nella sezione DOWNLOAD. Le classi potranno partecipare al quiz, sfidando da un minimo di 1 ad un massimo di 29 classi contemporaneamente.

Ogni quiz si compone di n. 8 domande che appaiono sullo schermo una dopo l'altra. Ogni domanda affronta notizie e curiosità online sul mondo dell'economia circolare, della raccolta differenziata e del riciclo oltre che cultura generale, attualità, gossip, ma anche domande più tecniche! Per ogni quesito, si deve rispondere cliccando il riquadro a fianco della risposta corretta tra n. 4 possibilità. Il tempo a disposizione per rispondere ad ogni domanda varia da 20 a 30 secondi a seconda della difficoltà della domanda. Ogni domanda, a seconda del livello di difficoltà, corrisponde ad un punteggio diverso che verrà accreditato (in caso di risposta corretta) oppure addebitato (in caso di risposta errata) dal punteggio di ogni squadra.

ATTENZIONE: le classi più preparate, potranno sfidare, una volta alla settimana, il POOL di ESPERTI COREPLA per rispondere ad 1 DOMANDONE con un livello di difficoltà molto alto, una sfida da veri esperti! In questo caso, il punteggio, sia in positivo che in negativo sarà più alto.

Il punteggio ottenuto da ogni classe entro la scadenza dei termini di tempo stabiliti, verrà trasformato attraverso un algoritmo automatico in un punteggio da 1/100 per rientrare nei termini di gara del Contest.

#### 4.2a AGGIORNAMENTO E CLASSIFICA FACEBOOK

La pagina Facebook <https://www.facebook.com/CoreplaSchoolContest> sarà attiva nell'aggiornare periodicamente la classifica, dare indicazioni sulla competizione, consigli e informazioni, e rappresenterà un punto di riferimento per l'attività della Applicazione QUIZ GAME.

#### 4.3 MISSIONE 2: VIDEO STORYTELLING

La missione 2: VIDEO STORYTELLING consiste nel raccontare una storia sul tema degli imballaggi in plastica con focus sul valore del riciclo, utilizzando una comunicazione multimediale (immagini, audio, testi, video, mappe, etc.) in formato video da pubblicare sul proprio canale Youtube.

Le modalità e gli stili per raccontare una storia che veda protagonista l'imballaggio in plastica possono essere molteplici: narrativi, giornalistici, comparativi (pro e contro), artistici, etc.

#### 4.3a CARATTERISTICHE TECNICHE E MODALITA' DI INVIO

Per realizzare il VIDEO STORYTELLING potranno essere utilizzati tutte le immagini, video e audiovideo in linea con i temi suggeriti che non offendano il comune senso del pudore, la dignità di persone fisiche e giuridiche e in particolare non diffondano informazioni false e /o lesive sulla società promotrice.

Per partecipare alla missione, ogni classe è libera di produrre immagini, materiale audio e video, utilizzando i sistemi operativi maggiormente diffusi (Microsoft Windows, Apple Mac, ecc). Nel caso che le immagini ritraggano minorenni riconoscibili, queste dovranno obbligatoriamente essere accompagnate da liberatoria, compilata in ogni singola parte da entrambi i genitori, pena l'esclusione dal contest. La liberatoria può essere scaricata dal sito nella sezione "Download".

I documenti devono essere necessariamente prodotti in formato mp4/AVI (durata max 3 minuti).

Per partecipare alla missione n.2, la classe dovrà aprire un account su YouTube – se già non è disponibile un account della scuola o della classe - caricare il video originale prodotto e **inviare il link del video** (istruzioni dettagliate sono disponibili nella sezione "Download" del sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com)).

**Il link del video** deve essere necessariamente inviato entro le ore 23.59 del giorno segnalato come termine di consegna nel paragrafo 4.1 "Scadenza per l'invio degli elaborati". Farà fede la data e l'orario del caricamento dell'elaborato nello spazio web ftp o di invio alla e-mail: [scuola@coreplaschoolcontest.com](mailto:scuola@coreplaschoolcontest.com).

Nel caso in cui si riscontrino problematiche tecniche sarà possibile inviare gli elaborati all'indirizzo e-mail: [scuola@coreplaschoolcontest.com](mailto:scuola@coreplaschoolcontest.com).

**Il link** caricato sul sito o inviato a [scuola@coreplaschoolcontest.com](mailto:scuola@coreplaschoolcontest.com) dopo le ore 23.59 del giorno indicato nella tabella sopra richiamata non potrà in nessun modo partecipare al contest, e sarà automaticamente acquisito come elaborato non ammesso al contest.

Qualora immagini, video e audio non rispondano alle prescrizioni previste dal presente regolamento, gli stessi non potranno partecipare al COREPLA SCHOOL CONTEST e non saranno pubblicati nel sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com).

I video storytelling potranno essere pubblicati sul sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com), sul sito [www.corepla.it](http://www.corepla.it) e sui social media, nonché utilizzati ad uso e discrezione di COREPLA.

## 5) GIURIA

Il COREPLA SCHOOL CONTEST si avvale di 2 diverse tipologie di GIURIA:

- **GIURIA UFFICIALE** (missione n.2)  
La giuria ufficiale è costituita da n. 2 rappresentanti di COREPLA e n. 2 rappresentanti di Connect Group Srl. (agenzia incaricata da COREPLA per la realizzazione dell'iniziativa).  
La giuria ufficiale esamina tutti i video che partecipano al contest a patto che questi siano pervenuti nei tempi stabiliti, attribuendo ad ognuno un punteggio utile a creare la classifica.  
Il giudizio della giuria ufficiale è insindacabile.
- **GIURIA POPOLARE** (fuori concorso)  
La giuria popolare è costituita da chiunque voglia supportare la classe preferita. La giuria popolare, attribuisce l'acquisizione di un PREMIO - FUORI GARA (come dettagliato al paragrafo 9.1), assegnato alla classe che otterrà maggiore punteggio da parte dei propri supporters che si esprimeranno attraverso una votazione online sul sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com).

Per far parte della giuria popolare è sufficiente:

- possedere un account e-mail;
- iscriversi sul sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com) nell'apposita pagina;
- esprimere al massimo 5 preferenze. Ogni classe non può essere votata più di una volta da ciascun giurato.

La GIURIA POPOLARE potrà votare dal 10 al 29 aprile 2020.

## 6) PUNTEGGIO

Per ogni missione compiuta, alla classe verrà assegnato un punteggio da 1 a 100 punti, oltre a eventuali punti extra (come dettagliato al paragrafo 6.1).

Esistono due tipi di attribuzione punteggi:

- **SISTEMA AUTOMATICO** (missione 1: QUIZ GAME): punteggio calcolato utilizzando un algoritmo automatico sviluppato appositamente per il QUIZ GAME. In riferimento al punteggio ottenuto in classifica nel periodo preposto allo svolgimento della missione, le cui variabili sono il numero di sfide e il numero di risposte corrette rispetto a quelle errate, il sistema automatico calcolerà il punteggio finale, trasformandolo in un numero da 1 a 100.
- **GIURIA UFFICIALE** (missione 2: VIDEO STORYTELLING): punteggio assegnato dalla giuria ufficiale (come dettagliato al paragrafo 5), con un range da 1 a 100.

MISSIONI	ATTIVITÀ	VOTAZIONE
MISSIONE N. 1	QUIZ GAME	AUTOMATICA
MISSIONE N. 2	VIDEO STORYTELLING	GIURIA UFFICIALE

### 6.1 PUNTEGGI EXTRA

**PREMIO PARTECIPAZIONE:** la classe che parteciperà alle due missioni, senza alcuna violazione del presente regolamento, riceverà un punteggio extra di 40 punti.

## 7) CRITERI DI GIUDIZIO

La giuria ufficiale decreterà, i migliori elaborati e le migliori performance, a suo insindacabile giudizio, secondo determinati criteri di valutazione:

- conformità dell'elaborato al tema del contest;
- creatività;
- abilità nella realizzazione;
- correttezza nello svolgimento della gara.

### 7.1 PENALITÀ

La giuria ufficiale effettuerà un'azione di controllo rispetto ai principi socio-didattici del contest, quali la lealtà di intenti e il fair play tra gli studenti /classi.

Se da un controllo la giuria ufficiale verifica che una classe ha inviato materiale non originale, cioè copiato totalmente dal web o da qualsiasi altra fonte, questo materiale non potrà essere pubblicato e quindi non potrà partecipare alla relativa missione; nel caso invece di materiale copiato in parte dal web o da qualsiasi altra fonte, il punteggio ottenuto subirà una penalizzazione a insindacabile giudizio della giuria.

Qualsiasi verifica di scorrettezza e violazione dei principi del fair play da parte dei partecipanti al COREPLA SCHOOL CONTEST sarà penalizzata dalla giuria ufficiale nel modo e con i mezzi che questa riterrà più opportuni.

## 8) CLASSIFICHE E VINCITORI

Al termine delle 2 missioni, verrà stilata una classifica per ciascuna delle Regioni partecipanti (Liguria, Lombardia, Piemonte e Val D'Aosta): vince la classe con il più alto punteggio per ogni Regione.

In totale, saranno 4 le classi vincitrici della 5ª edizione del COREPLA SCHOOL CONTEST.

### 8.1 COMUNICAZIONE DEI VINCITORI

Le 4 classi vincitrici, saranno avvistate con una comunicazione via e-mail entro il giorno 15 maggio 2020, oltre alla pubblicazione su:

- [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com)
- pagina facebook /CoreplaSchoolContest

In caso di pari punteggio, saranno premiate tutte le classi vincitrici ex aequo.

## 9) PREMI

Le 4 classi vincitrici riceveranno i seguenti premi:

PREMI	DESTINATARI
BUONO AMAZON del valore di € 500,00	Scuola della classe vincitrice
TABLET	Docente di riferimento
MINI - TABLET	Tutti gli alunni della classe vincitrice

### 9.1 PREMI EXTRA

- PREMIO "PRIME CLASSI ISCRITTE": I premi extra verranno assegnati alle prime n. 3 classi che si iscrivono al Contest, per ogni Regione, per un totale di n.12 classi. I vincitori riceveranno gadget in plastica riciclata COREPLA per tutti gli alunni della classe stessa.

- **PREMIO AL MERITO:** la giuria ufficiale, a suo insindacabile giudizio, assegnerà premi “extra” per riconoscere i video che si sono contraddistinti per originalità, simpatia e quanto la giuria ufficiale riterrà di mettere in evidenza. I vincitori riceveranno gadget in plastica riciclata COREPLA per tutti gli alunni della classe stessa.
- **PREMIO GIURIA POPOLARE – FUORI CONCORSO:** dalla votazione della giuria popolare (come descritto nel paragrafo 5) si decreta la classe con maggiore POPOLARITA' DIGITALE, cioè la classe che ha ottenuto maggiore punteggio tramite votazione online da parte dei propri sostenitori. Tutti gli alunni della classe vincitrice, riceveranno in premio un BUONO individuale di €10,00 da spendere in telefonia (TIM, VODAFONE, WIND TRE, TISCALI, ILIAD, HO).

Tutte le classi vincitrici dei premi extra verranno pubblicate sulla pagina facebook del contest [www.facebook.com/CoreplaSchoolContest](http://www.facebook.com/CoreplaSchoolContest)

## **9.2 MONTEPREMI COMPLESSIVO**

Totale indicativo euro 12.000,00 circa Iva esclusa. L'importo è riferito ai costi dei premi rilevati a settembre 2019 e calcolato su un numero medio di 20 alunni per classe.

## **10) TERMINE DI CONSEGNA DEI PREMI**

I premi verranno consegnati entro la fine dell'anno scolastico 2019/20.

## **11) ONLUS BENEFICIARIA**

In caso di mancata assegnazione dei premi, il loro pari valore verrà devoluto all'“Associazione Sorriso” viale Buffoli, 12 – 20095 Cusano Milanino (MI) codice fiscale 91073140153.

## **DIRITTO DI RIVALSA**

COREPLA dichiara di rinunciare al diritto di rivalsa previsto dall'art. 30 DPR 600/1973.

## **MEZZI E MODALITÀ DI CONSULTAZIONE DEL REGOLAMENTO DA PARTE DEI PROMISSARI**

Il regolamento sarà a disposizione degli studenti partecipanti presso COREPLA Consorzio Nazionale per la raccolta, il riciclo ed il recupero dei rifiuti di imballaggi in plastica in via del Vecchio Politecnico, 3 - 20121 Milano e pubblicato sul sito [www.coreplaschoolcontest.com](http://www.coreplaschoolcontest.com) fino al 31 luglio 2020.

## **ORGANIZZAZIONE DEL CONTEST E TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

COREPLA ha delegato la società Connect Group Srl all'espletamento di tutti gli adempimenti relativi all'organizzazione e gestione dell'iniziativa. Unica titolare del trattamento dei dati personali raccolti ai fini del presente contest è la società Connect Group Srl.

Ai sensi e per gli effetti di cui agli art. 13-14 del Reg UE 2016/679, la società Connect Group Srl, in qualità di titolare del trattamento, informa che i suoi dati personali saranno trattati, con modalità manuali, informatiche e/o telematiche, per consentirle la partecipazione alla presente iniziativa. Il conferimento dei dati è obbligatorio ed in mancanza non sarà possibile consentirle la partecipazione. Ulteriori informazioni sulle modalità del trattamento, sui nominativi di tutti i responsabili del trattamento nonché sulle modalità di esercizio dei suoi diritti di verificare l'esattezza, o chiedere l'integrazione, o l'aggiornamento, la rettificazione, o la cancellazione dei suoi dati ai sensi degli art. 13-14 del Reg UE 2016/679, sono disponibili collegandosi al sito <http://www.connectgroupmc.com/index.php/privacy>, o scrivendo a Connect Group Srl. - via Cassolo, 6 – 20122 Milano.”